강 의 계 획 서 (2기)

프로그램명	메타버스로 떠나는 폴리곤에이드 코딩 모험 A,B	강의대상	초3~4/초4~6
강의일정	[A] 5.1.(월)~ 5.15.(월) 15:30~17:20 [B] 5.22.(월)~ 6.5.(월)15:30~17:20	교육적정인원	10명
프로그램 소개	다양한 스토리텔링과 함께 메타버스 VR 코딩에 대해 학습합니다.		
교육목표	입체적인 3D 공간을 활용한 코딩을 통해 공간지각능력을 훈련하고 현실에 대입이 가능한 문제해결능력을 향상시킵니다.		

차시	날짜	강 의 내 용	교수방법	수업준비물
1	5/1	**코딩이란 무엇일까?** 코딩이 무엇인지에 대해 알아보고 폴리곤에이드에서 코딩하는 방법에 대해 알아봅니다.	강의 및 실습	폴리곤에이드
2	5/8	**이벤트 코드란 무엇일까?** 이벤트 코드를 사용해서 실행 타이밍을 정해보고, 내가 만든 오브젝트를 움직여 봅니다.	강의 및 실습	폴리곤에이드
3	5/15	**더 쉽게 반복할 수는 없을까?** 패턴이 같은 코드를 반복 코드로 묶어보면서 알고리즘에서의 반복 개념을 익혀봅니다.	강의 및 실습	폴리곤에이드
1	5/22	**코딩이란 무엇일까?** 폴리곤에이드 코딩하는 방법에 대해 알아봅니다. **조건문이란 무엇일까?** 조건문 코드를 사용하여 서로 같은지 다른지를 판별해 보면서 알고리즘의 선택 개념을 익혀봅니다.	강의 및 실습	폴리곤에이드
2	5/29	**충돌 이벤트란 무엇일까?** 충돌 이벤트를 사용하는 방법에 대해 알아보고 속성과 조건문 코드를 응용해봅니다.	강의 및 실습	폴리곤에이드
3	6/5	**내가 만든 코드를 오큘러스로 감상해보자!** 1~2차시에서 학습한 지식을 활용하여 3D세계를 코딩하고 친구들과 공유합니다.	강의 및 실습	폴리곤에이드